

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель Мурманского
областного отделения
Общероссийской общественной
организации
«Федерация компьютерного
спорта России»

3a
« 14 » г. 2025 г.



«СОГЛАСОВАНО»

Министр спорта
Мурманской области

« 14 » г. 2025 г.



ИЗМЕНЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении физкультурного мероприятия по компьютерному спорту
«Мурманская школьная киберспортивная лига»
в 2025 году

Номер - код вида спорта: 124 000 2 4 1 1 Л

1. Внести изменение в раздел IV. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ФИЗКУЛЬТУРНОМ МЕРОПРИЯТИИ, и изложить в следующей редакции:

№ п/п	Наименование спортивного соревнования	Место проведения спортивного соревнования (муниципально е образование, спортивное сооружение)	Планируемое количество участников соревнования (чел.)	Состав спортивной команды			Спортивная квалификация спортсменов	Спортивная дисциплина (в соответствии с ВРВС)	Группа участников соревнований по полу и возрасту в соответствии с ЕВСК	Сроки проведения спортивного соревнования
				всего	спортсменов	в т.ч. тренеров				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	Физкультурное мероприятие по компьютерному спорту «Мурманская школьная киберспортивная лига»	г. Мурманск	100	18	18	Без ограничений	Без ограничений	электронные шахматы поиск в сети Интернет мир танков тетрис Dota 2	мужчины, женщины	15 – 28 февраля

2. Внести изменение в раздел V. ПРОГРАММА ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ, и изложить в следующей редакции:

Соревнования проводятся с **15 по 28 февраля 2025 года**, в два этапа:

1 этап – отборочный, проводится в формате онлайн в период с **15 по 23 февраля 2025 года**;

2 этап – финальный, проводится **28 февраля 2025 года** в формате ЛАН. Место проведения: г. Мурманск, пр. Ленина, 32 ТРК «Мурманск Молл» в компьютерном клубе «Colizeum».

Виды программы Соревнований:

1 этап в сети «Интернет»: «Электронные шахматы», «Поиск в сети интернете», «Мир Танков», «Тетрис», «Dota 2».

2 этап (финальный) в формате ЛАН: Электронные шахматы», «Поиск в сети интернете», «Мир Танков», «Тетрис», «Dota 2».

№ п/п	Вид программы	Количество участников (основной состав)	Количество участников (запасной состав)	Количество представителей	Зачет
1	«Dota 2» (дисциплина - боевая арена)	5	до 5	1	командный
2	«Мир танков» (дисциплина – Тактический трехмерный бой)	1	до 1		личный
3	«Тетрис» (дисциплина – Соревновательные головоломки)	1	до 1		личный
4	«Электронные шахматы»	1	до 1		личный
5	«Поиск в сети интернете»	1	до 1		личный