

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель Мурманского
областного отделения
Общероссийской общественной
организации
«Федерация компьютерного
спорта России»

«18» октября



С.И. Зарнев

2024 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

И.о. министра спорта
Мурманской области

« »



Н.П. Марковина

2024 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор Государственного
автономного учреждения
Мурманской области «Центр
спортивной подготовки»

«18»

октябрь

2024 г.



А.А. Зубко

ПОЛОЖЕНИЕ

О ПРОВЕДЕНИИ ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ
ПО КОМПЬЮТЕРНОМУ СПОРТУ
«МУРМАНСКАЯ ШКОЛЬНАЯ КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»
в 2024 году

Мурманск

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Физкультурное мероприятие по компьютерному спорту «Мурманская школьная киберспортивная лига» в 2024 году (далее – Соревнования) проводится в соответствии с:

- календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Мурманской области на 2024 год, утвержденным приказом Министерства спорта Мурманской области (далее - Министерство) от 28.11.2023 № 755;
- приказом Министерства от 05.09.2023 № 580 о государственной аккредитации Мурманского областного отделения Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (далее – Федерация);
- правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации (далее – Минспорт России) от 22.01.2020 № 22 с последующими изменениями.

За основу положения взяты:

- Положение о всероссийских соревнованиях по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций «Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига», утвержденное Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС России),
- Регламент всероссийских соревнованиях по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций «Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига», утвержденный ФКС России;
- технические правила по виду программы Dota 2, разработанные ФКС России (Приложение № 1 к настоящему Регламенту) (далее – Технические правила).

Цели и задачи проведения Соревнований:

- развития компьютерного спорта на территории Мурманской области;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- организации активного досуга молодежи;
- пропаганда физической культуры и спорта как средства физического, нравственного и духовного воспитания подрастающего поколения;
- гражданское и патриотическое воспитание обучающихся;
- выявление сильнейших сборных команд по компьютерному спорту среди обучающихся общеобразовательных учреждений Мурманской области.

II. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство организацией Соревнований осуществляется Министерством и Федерацией.

Министерство возлагает полномочия по непосредственной организации проведения на Государственное автономное учреждение Мурманской области «Центр спортивной подготовки» (далее – ЦСП).

Федерация осуществляет непосредственное проведение Соревнований.

Федерация назначает главную судейскую коллегию (далее – ГСК) и возлагает на нее полномочия по проведению непосредственному проведению соревнований в полном соответствии с Правилами и Положением.

ГСК формирует состав судейской коллегии соревнований в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям по виду спорта «компьютерный спорт», утвержденным приказом Минспорта России от 24.08.2021 № 659, и предоставляет список в ЦСП не позднее 4 дней до начала проведения соревнований.

III. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ

Для участия в Соревновании каждое общеобразовательное учреждение Мурманской области подает заявку на участие через форму, размещенную на сайте Федерации в социальной сети ВКонтакте - <https://vk.com/resf51>,

Соревнования проводятся с 23 по 26 октября 2024 года, в два этапа:

1 этап – проводится в формате онлайн до 25.10.2024

2 этап – финальный, проводится в период с 26.10.2024 в формате ЛАН. Место проведения: г. Мурманск, пр. Ленина, 32 ТРК «Мурманск Молл» в компьютерном клубе «Colizeum».

Виды программы Соревнований:

1 этап в сети «Интернет»: «Поиск в интернете», «Тактический трехмерный бой», «Боевая арена», «Соревновательные головоломки» и «Электронные шахматы»;

2 этап (финальный) в формате ЛАН: «Поиск в интернете», «Тактический трехмерный бой», «Боевая арена», «Соревновательные головоломки» и «Электронные шахматы».

Сроки подачи заявок до 23.10.2024 г.

22.10.2024 в 23 час. 59 мин. (по московскому времени) подача заявок закрывается на сайте Федерации в социальной сети ВКонтакте - <https://vk.com/resf51>.

По итогам заявочной компании, Федерация имеет право внести изменения в систему проведения и технические правила.

В случае, если общее количество заявок на участие будет менее четырех, то соревнование пройдет в формате ЛАН.

Изменения будут опубликованы на сайте Министерства и Федерации.

Распределение итоговых мест команд и определение призеров производится в соответствии с результатом игр участников, Система начисления баллов во всех видах программы:

- 1 место — 105 баллов;
- 2 место — 65 баллов;
- 3 место — 40 баллов;

- 4 место — 25 баллов;
- 5 место (5-8 места) — 15 баллов;
- 9 место (9-16 места) — 10 баллов;
- 17 место (17-32 места) — 5 баллов;
- 33 место и далее — 0 баллов.
- в случае отсутствия состава по виду программы: 0 баллов.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в Соревновании допускаются сборные команды общеобразовательных учреждений Мурманской области.

Участники команды – обучающиеся одного общеобразовательного учреждения, достигшие на 01.10.2024 - 14 лет.

Состав команды: 15 человек (14 участников (с учетом запасных) и 1 представитель.

Учащиеся могут выступать только за общеобразовательное учреждение, в котором они обучались на 01.10.2024, и участвовать в Соревнованиях только в одной команде и только в одном виде программы.

Лица, не достигшие 18 лет на дату 01.10.2024, обязаны предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревновании, согласно Приложению № 3.

Каждая команда, участвующая в Соревновании, должна иметь своего официального руководителя.

Руководитель команды несет ответственность за дисциплину участников, их своевременную явку на вид программы Соревнований.

Ответственность за нарушение возрастных требований, принадлежности к общеобразовательному учреждению, искажения данных о возрасте участников в заявках, повлекшие за собой отстранение от участия в Соревновании, лежит на направляющей стороне и руководителе команды.

При выявлении нарушении настоящего Положения, команда, допустившая нарушение, снимается с данного вида программы Соревнований, о чем направляется письменное уведомление руководителю.

V. ПРОГРАММА

№ п/п	Вид программы	Количество участников (с учетом запасных)	Количество представителей	Зачет
1	«Dota 2» (дисциплина - боевая арена)	до 10	1	командный
	«Мир танков» (дисциплина – Тактический трехмерный бой)	до 1		личный
	«Тетрис» (дисциплина – Соревновательные головоломки)	до 1		личный

	«Электронные шахматы»	до 1		личный
	«Поиск в интернете»	до 1		личный

Компьютерный спорт:

Состав каждой команды: 5 игроков (DOTA2), допускается до 5 запасных (DOTA2), 1 игрок «Мир танков», 1 игрок «Тетрис», 1 игрок «Электронные шахматы», 1 игрок «Поиск в интернете». В соревновании принимают участие – 9 игроков.

Все участники Соревнований должны общаться с судьями и другими участниками на русском языке.

Федерация сохраняет за собой право не допустить до соревнования или отстранить от соревнования команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

Федерация сохраняет за собой право не допустить до участия в соревновании или отстранить команду, если ее название, названия ее составов по видам программы, и/или аккаунты (никнеймы) обучающихся, входящих в команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд-участниц соревнования;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Участники Соревнований обязаны:

- соблюдать настоящий Регламент и Технические правила;
- выступать в соревновании под никнеймом, указанным в заявке при регистрации на соревнование, при необходимости дополненным тегом команды;
- предоставлять организатору достоверную информацию о себе и своём игровом профиле;
- давать интервью и комментарии к матчам, запланированные и согласованные с судейской коллегией и/или организатором соревнования;
- не препятствовать доступу ГСК соревнования в свои матчи, не начинать свои матчи без прямого указания судьи и/или комментатора матча;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнования;
- подчиняться требованиям организаторов и решениям судьи, если они не противоречат настоящему регламенту и техническим правилам соревнования;
- по окончании матча сообщать результат матча судье;
- придерживаться принципов честной спортивной борьбы.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Команды - победители (1 место) и команды-призеры (2, 3 место) награждаются кубками и грамотами Министерства.

Участники команды - победителя (1 место), и команд - призеров (2, 3 место) награждаются медалями и грамотами Министерства.

Организаторы оставляют за собой право дополнительно награждать и вручать специальные призы от федерации, спонсоров и других организаций.

VIII. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Федерация направляет итоги заявочной компании в ЦСП 23 октября 2024 г. на эл. почту: servatinskaya@csp51.ru

На всех этапах соревнований принимается и является действительной только заявка (с оригиналами печатей). Все другие формы заявок, составленные самостоятельно, не принимаются.

Количественный состав команды в официальной заявке определен данным Регламентом.

Изменение состава команды после подачи заявки **НЕ РАЗРЕШАЕТСЯ**.

На 2 этапе соревнований в формате ЛАН, представитель команды предоставляет в комиссию по допуску участников:

– техническую заявку по установленной форме (форма заявки будет опубликована в официальном сообществе Федерации в социальной сети ВКонтакте - <https://vk.com/resf51>).

– оригинал общегражданского паспорта или копию первой страницы общегражданского паспорта РФ, заверенную нотариусом; оригинал свидетельства о рождении или копию свидетельства о рождении, заверенную нотариусом;

– полис обязательного медицинского страхования;

– полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев;

– согласие на обработку персональных данных согласно Приложениям № 2, № 3 к Положению.

Контактное лицо: Серватинская Наталья Валерьевна, начальник отдела СМР и СВД ГАУМО «ЦСП», 8 (8152) 56-75-00, эл. почта: servatinskaya@csp51.ru.

Контактное лицо: Зайцев Сергей Иванович, председатель Мурманского областного отделения Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России», 8 (911) 344-80-75, эл. почта: zaytsevsergey@list.ru.

ОСНОВНАЯ ЗАЯВКА

на участие в Физкультурном мероприятии по компьютерному спорту
«Мурманская школьная киберспортивная лига»
в 2024 год

Наименование муниципального образования _____

Общеобразовательная организация _____
(полное наименование в соответствии с Уставом общеобразовательной организации)

Адрес общеобразовательной организации: _____

Телефон общеобразовательной организации: _____

Название команды _____

Капитан команды _____
(один из участников: ФИО, номер телефона)

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения (дд.мм.гггг.)	Дата зачисления в ОО	Класс обучения на 01.09.2024	Дата зачисления в ШСК	Ссылка на vk или tg	Номер контактного телефона	Виза врача (допущен, дата осмотра, подпись врача, печать напротив каждого участника соревнований)
1								
2								
3								
...								

№	Ссылка на steam профиль всех участников (1м указывается капитан команды, рядом с ссылкой пишем ФИО) Пример ссылки: stemcommunity.com/id/suicide4everyone/ Иванов Иван Иванович
1	
2	
3	
...	

Допущено указанных в заявке _____ обучающихся.
(прописью)

Врач _____
(Ф.И.О. полностью) (подпись врача)
(М.П. медицинского учреждения)

Представитель _____ контактный телефон _____
(Ф.И.О. полностью) (подпись) email _____

Заявку подтверждаю:
Директор общеобразовательной организации _____
(М.П.) (подпись) (расшифровка)

« _____ » _____ 2024 г.

Технические правила по виду программы Dota 2

1. Общая информация

1.1. Участники соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента соревнований.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм.

Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы.

Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований.

Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу.

Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

2.1. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры — Режим Капитанов;
- Местоположение сервера — Западная Европа;
- Разрешить наблюдение — разрешить;
- Задержка DotaTV — 2 минуты;
- Наличие тренера — запретить.

2.2. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.

3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

3.2.1. Название и пароль от игрового лобби должен быть понятным для команды, который они передадут своим оппонентам.

3.3. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.

3.4. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки).

3.4.1. Если формат проведения bo3. Второй гейм — проигравший первый гейм, выбирает право выбора первого пика или стороны. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).

4. Общение с судьями соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Telegram в чат-канале <https://t.me/+AbP9IE-NKItiODZi> (далее - Чат) и в личных чат-каналах.

4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат комнате турнира либо в чат сервиса Telegram. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

Приложение № 3

Мурманское областное отделение Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России»

от _____
(мать или отец ребёнка)

_____ (фамилия, имя ребёнка)

_____,
(дата рождения полностью)

проживающей(го) по адресу:

_____ (полный адрес)

_____ (домашний или другой контактный телефон)

З А Я В Л Е Н И Е

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество полностью)

согласен (согласна) на участие моего сына (моей дочери)
_____ в составе _____

(фамилия, имя обучающегося) (команды, группы и т.д.)

в Физкультурном мероприятии по компьютерному спорту «Мурманская школьная киберспортивная лига» в 2024 году

в _____ с _____ по _____ 20__ г. (место проведения)

Прошу обратить внимание на особенности ребенка:

1. Страдает хроническими заболеваниями: _____

(указать какими, рекомендации врача и расписаться)

2. Возможны аллергические реакции на: _____

_____ (указать продукты, лекарства и т.д.)

3. _____

_____ (указать, если имеются, какие-то другие проблемы)

Личная подпись

Дата