



«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель Комитета по
физической культуре и спорту
Мурманской области



С.И.Наумова

«___» _____ 2019 г.



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор Государственного
автономного учреждения
Мурманской области «Центр
спортивной подготовки»



В.Н. Лебедев

«___» _____ 2019 г.



РЕГЛАМЕНТ

областных соревнований по бочче
с участием иностранных спортсменов
Летние Баренц игры

2019 год



I. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

В соревнованиях принимают участие:

- Российская Федерация (4 спортсмена и 1 лидер);
- Норвегия (3 спортсмена и 4 лидера).

II. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

г. Мурманск,
легкоатлетический манеж

30 августа 2019 г.	приезд участников соревнований		
	20.00	торжественная церемония открытия соревнований	с/к «Долина Уюта» г. Мурманск
31 августа 2019 г.	10.00	разминка	легкоатлетический манеж г. Мурманска
	10.20-13.40	соревнования	
	по окончании соревнований	церемония награждения	
	20.00	торжественная церемония закрытия соревнований	с/к «Долина Уюта» г. Мурманск
01 сентября 2019 г.	отъезд участников соревнований		

III. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований по игре в бочке «SpecialOlympicsInc.».

Соревнования личные и проводятся в одиночном разряде отдельно среди юношей и девушек по круговой системе.

Цель игры - расположить свои шары ближе к «паллино» по сравнению с шарами противника.

Матч состоит из трех фреймов, но не более 20 минут игрового времени.

Начисление очков за каждую игру производится после ее завершения, т.е. после вбрасывания игроками всех шаров в поле. В процессе игры каждый игрок должен ввести в игру все принадлежащие ему шары.

Очки начисляются игроку за шар, который оказывается самым близким к «паллино». При этом количество начисляемых очков равно числу шаров, находящихся ближе к «паллино», чем ближайший к нему шар противника.

3.5. В процессе игры могут осуществляться три вида бросков:

- а) «пунто» - подкат своего шара как можно ближе к шару «паллино»;
- б) «раффа» или «воло» - броски на выбивание, при которых брошенный шар ударяет другой шар или "паллино", которые игрок предварительно указывает арбитру.

Время, которое дается игроку на подготовку и выполнение одного броска - 1 минута.

Время (тайм-аут), предоставляемое тренеру (представителю команды) для прерывания игры и консультаций с игроками - 2 минуты 1 раз за игру.

Тайм-аут предоставляется команде только тогда, когда один из ее игроков

готовится к броску.

Победитель определяется по наибольшей сумме набранных очков

Во всех играх за победу начисляются 1 очко, за проигрыш – 0 очков. Места участников определяются по наибольшей сумме набранных очков во всех матчах кругового турнира.

В случае равенства очков у двух и более игроков места определяются по следующим показателям:

- по результатам матчей между игроками (числу очков, разности забитых и пропущенных мячей, числу забитых мячей);

- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах этого этапа;

- в случае равенства всех этих показателей – по жребию.

В случае системы «плейофф» (стыковых матчей) победитель матча выходит в следующий раунд, согласно принятой «сетки» розыгрыша.
