

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор Государственного
автономного учреждения
Мурманской области «Центр
спортивной подготовки»



В.В. Страхов

«18» _____ 2021 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

И. о. Министра спорта и
молодежной политики
Мурманской области



С.И. Наумова

«18» _____ 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении физкультурного онлайн - мероприятия
«Arctic Cyber Games. Сезон 2»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Физкультурное онлайн-мероприятие «Arctic Cyber Games. Сезон 2» (далее – мероприятие) проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Мурманской области на 2021 год, утвержденным приказом Министерства спорта и молодежной политики Мурманской области (далее – Министерство) от 30.11.2020 № 693.

Мероприятие проводится с целью привлечения населения Мурманской области к занятием вида спорта «компьютерный спорт».

Задачами проведения мероприятия являются:

- привлечение населения к занятию спортом и физической культурой;
- развитие массового спорта;
- популяризация компьютерного спорта в Мурманской области.

Настоящее Положение является основанием для участия в мероприятии.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Мероприятие проводится поэтапно в период с февраля по декабрь 2021 года в формате онлайн на специальной турнирной платформе www.passport.gg, которая позволяет участникам в режиме реального времени видеть свое продвижение по турнирной сетке, видеть время следующего матча и своего следующего соперника.

Информация о мероприятии будет размещена на информационных ресурсах: cyber.sports.ru, cybersport.ru, kanobu.ru, Вконтакте https://vk.com/sport_and_young_51 и Инстаграм: @sport_and_young_51, на личной странице турнира — vk.com/arcticcybergames, а также путем рассылки участникам «Arctic Cyber Games»

III. ОРГАНИЗАТОРЫ ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Министерство определяет условия проведения мероприятия, предусмотренные настоящим Положением.

Министерство возлагает полномочия по непосредственной организации и финансовому обеспечению мероприятия на Государственное автономное учреждение Мурманской области «Центр спортивной подготовки» (далее – ЦСП) и главную судейскую коллегию, сформированную и утвержденную ЦСП.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в мероприятии допускаются все желающие (мужчины, женщины, юноши и девушки) в возрастной группе 14 лет и старше,

проживающие на территории Мурманской области и подавшие заявку на участие в мероприятии

К участию в мероприятии допускаются участники, которым исполнилось 14 полных лет на дату проведения мероприятия.

К участию в мероприятии вне конкурса допускаются все желающие (мужчины, женщины, юноши и девушки) в возрастной группе 14 лет и старше, проживающие на территории других субъектов Российской Федерации и подавшие заявку на участие в мероприятии.

К участию в мероприятии допускаются участники, которым исполнилось 14 полных лет на дату проведения мероприятия.

V. ПРОГРАММА ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Февраль	
20-26 февраля	Регистрация участников
27 февраля	Квалификационные игры (две дисциплины: Dota 2, CS:GO (состав команды 2 игрока))
28 февраля	Финальные игры (две дисциплины: Dota 2, CS:GO (состав команды 2 игрока))
Март	
1-14 марта	Голосование участников за выбор игр следующего периода (предлагаемые игры будут опубликованы в положении о проведении мероприятия и на игровой платформе, в социальной сети турнира, дополнительно информация игрокам направляется рассылкой) Дисциплины на выбор (в каждой дисциплине из предложенных игр участники выбирают одну игру): 1) Соревновательные головоломки: - Heartstone - Gwent - Legends of Runterra 2) Стратегии в реальном времени: - StarCraft II - Warcraft 3
14-27 марта	Информационная подготовка к мероприятию: анонсирование соревнований по выбранным играм на оговоренных информационных площадках, подготовка платформы регистрации
27-31 марта	Начало регистрации участников на выбранные по

	рейтингу игры
Апрель	
1-12 апреля	Регистрация участников
13 апреля	Квалификационные игры из выбранных путем голосования
14 апреля	Финальные игры из выбранных путем голосования
15-21 апреля	Контент-недели: объявление результатов предыдущего турнира, интервью с победителями
22-30 апреля	Анонсирование нового этапа турнира
Май	
1-14 мая	Голосование участников за выбор игр следующего периода (предлагаемые игры будут опубликованы в положении о проведении мероприятия и на игровой платформе, в социальной сети турнира, дополнительно информация игрокам направляется рассылкой) Дисциплины на выбор (в каждой дисциплине из предложенных игр участники выбирают одну игру): Мобильные игры: 1) Шутеры: - PUBG Mobile - Fortnite Mobile - Free Fire 2) Боевая арена: - Mobile legends: Bang Bang - Clash Royale - Brawl Stars
14-24 мая	Информационная подготовка к мероприятию: анонсирование соревнований по выбранным играм на оговоренных информационных площадках, подготовка платформы регистрации
24-31 мая	Начало регистрация участников
Июнь	
1-11 июня	Регистрация участников
12 июня	Квалификационные игры из выбранных путем голосования
13 июня	Финальные игры из выбранных путем голосования
14-21 июня	Контент-неделя: объявление результатов предыдущего турнира, интервью с победителями
22-31 июня	Анонсирование нового этапа турнира

Июль	
1-14 июля	Голосование участников за выбор игр следующего периода (предлагаемые игры будут опубликованы в положении о проведении мероприятия и на игровой платформе, в социальной сети турнира, дополнительно информация игрокам направляется рассылкой) Дисциплины на выбор (в каждой дисциплине из предложенных игр участники выбирают одну игру): Компьютерные игры: 1) Шутеры: - PUBG - Valorant - Fortnite 2) Боевая арена: - League of Legends - World of Tanks - Heroes of the Storm
14-24 июля	Информационная подготовка к мероприятию: анонсирование соревнований по выбранным играм на оговоренных информационных площадках, подготовка платформы регистрации
24-30 июля	Начало регистрация участников
Август	
1-9 августа	Регистрация участников
10 августа	Квалификационные игры из выбранных путем голосования
11 августа	Финальные игры из выбранных путем голосования
12-25 августа	Контент-недели: объявление результатов предыдущего турнира, интервью с победителями
26-31 августа	Анонсирование нового этапа турнира
Сентябрь	
1-14 сентября	Голосование участников за выбор игр следующего периода (предлагаемые игры будут опубликованы в положении о проведении мероприятия и на игровой платформе, в социальной сети турнира, дополнительно информация игрокам направляется рассылкой) Дисциплины на выбор (в каждой дисциплине из предложенных игр участники выбирают одну игру):

	Игры на PS/Xbox: 1) Спортивные симуляторы: - FIFA 21 - PES 21 - Rocket League 2) Файтинги: - Mortal Combat - Tekken 7 - UFC
14-24 сентября	Информационная подготовка к мероприятию: анонсирование соревнований по выбранным играм на оговоренных информационных площадках, подготовка платформы регистрации
24-30 сентября	Начало регистрация участников
Октябрь	
1-8 октября	Регистрация участников
9 октября	Квалификационные игры из выбранных путем голосования
10 октября	Финальные игры из выбранных путем голосования
11-31 октября	Контент-недели: объявление результатов предыдущего турнира, интервью с победителями
Ноябрь	
Весь месяц	Информационная подготовка к гала-турниру: анонсирование соревнований, гостей и участников гранд-турнира
Декабрь	
11-12 декабря	Гала-турнир победителей и призеров каждого этапа мероприятия в своей дисциплине на звание Абсолютного победителя в своей игре

27 февраля 2021 г. 14.00 - 22.00 квалификационные игры по дисциплинам:

- Dota 2
- CS:GO (состав команды 2 игрока)

28 февраля 2021 г. 12.00 - 20.00 финальные игры по дисциплинам:

- Dota 2
- CS:GO (состав команды 2 игрока)

Формат и схема проведения мероприятия по каждой дисциплине будут опубликованы после проведения комиссии по допуску участников.

Требования по каждой дисциплине мероприятия детализируются Регламентами по конкретной дисциплине.

Девушки участвуют в мероприятии наравне с юношами.

Участники самостоятельно обеспечивают все необходимое для участие в мероприятии – стабильное подключение к сети Интернет, наличие персонального компьютера или консоли.

Вопросы участники могут отправлять по ссылке <https://passport.gg/esports-festival-51/>, на странице соревнования в ВК (vk.com/cyberarcticgames) или же в специальном канале Дискорд-сервера для участников #связь-с-администрацией.

Обсуждение переносов матчей, оспаривание результатов и другие оперативные вопросы решаются непосредственно с судьями соревнований в формате, изложенном в Регламенте.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Победители и призеры определяются в каждой дисциплине согласно Регламентам по каждой дисциплине.

В случае дисквалификации участника его место присуждается участнику, занимающему в таблице лидеров следующую порядковую позицию.

Судейство мероприятия.

Судейская коллегия ответственна за отслеживание результатов участников и правильность участия в мероприятии. Главный судья мероприятия рассматривает и принимает решения по всем протестам, поданным участниками.

Протесты и Апелляции.

Обсуждение переносов матчей, оспаривание результатов и другие оперативные вопросы решаются непосредственно с судьями мероприятия в формате, изложенных в Регламентах.

Организаторы мероприятия оставляют за собой право вносить корректировки в действующее Положение, о чем обязаны уведомить всех участников и судей мероприятия.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ

Победители (1 место) и призеры (2, 3 места) в каждой дисциплине награждаются подарочными сертификатами на спортивные товары номиналом:

1 место – 4000 руб.;

2 место – 3000 руб.;

3 место – 2000 руб.

Дополнительный призовой фонд в виде компьютерных девайсов для призовых мест будет предоставлен партнерами – производителями игровой периферии Redragon.

Церемония награждения состоится в Министерстве, по адресу: город Мурманск, ул. Челюскинцев, д. 2А. Дата и время будут определены по окончании Гала-турнира.

В день окончания проведения мероприятия главный секретарь направляет в Министерство итоговые результаты (протоколы) мероприятия в электронной форме по адресу: tsygankova@gov-murman.ru

Ответственность за допуск участников и правильность оформления итоговых результатов (протоколов) несут главный судья и главный секретарь мероприятия.

В течение 7 (семи) дней со дня окончания мероприятия главный судья мероприятия предоставляет в ЦСП итоговые результаты (протоколы) мероприятия в 2 (двух) экземплярах и отчет главной судейской коллегии в 2 (двух) экземплярах на бумажном носителе.

Организаторы оставляют за собой право дополнительно награждать и вручать специальные призы от партнеров и других организаций.

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Финансовое обеспечение мероприятия осуществляется за счет средств ЦСП в рамках реализации календарного плана официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Мурманской области, в соответствии с Порядком финансирования физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, утвержденным постановлением Правительства Мурманской области от 18.07.2019 № 337-ПП.

Дополнительное финансовое обеспечение мероприятия осуществляется за счет средств других участвующих организаций.

IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ И МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Все участники мероприятия должны быть физически здоровы и самостоятельно несут ответственность за состояние здоровья. Организаторы мероприятия не несут ответственность за вред, связанный с ухудшением здоровья, если состояние участника ухудшилось в результате острого заболевания, обострения травмы или хронического заболевания.

Все участники должны иметь полное представление о рисках, связанных с участием в мероприятии, и принять эти риски на себя.

Отправляя заявку на участие в мероприятии, участники гарантируют, что осведомлены о состоянии своего здоровья, пределах собственных физических возможностей и уровне своих технических навыков.

X. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Страхование участники мероприятия производят за свой счет.

XI. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Заявки на участие в мероприятии, включая согласие на обработку персональных данных участников, оформляются непосредственно на турнирной платформе на специальной странице мероприятия по ссылке <https://passport.gg/esports-festival-51/> **с 20 по 26 февраля 2021 года.**

Дополнительная регистрация для участия в этапах мероприятия будет осуществляться согласно Программы.