

«УТВЕРЖДАЮ»  
Председатель Мурманского  
областного отделения  
Общероссийской общественной  
организации  
«Федерация компьютерного  
спорта России»

*Зайцев*  
«05» *ноябрь*  
И. Зайцев  
2024 г.  


«УТВЕРЖДАЮ»  
И.о. министра спорта  
Мурманской области

  
С. И. Наумова  
2024 г.

«УТВЕРЖДАЮ»  
Директор Государственного  
автономного учреждения  
Мурманской области «Центр  
спортивной подготовки»

*Зубко*  
«05» *ноябрь*  
А. А. Зубко  
2024 г.  


## ИЗМЕНЕНИЕ В РЕГЛАМЕНТ

о проведении вида программы «компьютерный спорт»,  
включенного в физкультурное мероприятие  
«Кубка Губернатора Мурманской области среди школьных  
спортивных клубов»  
2024/2025 учебного года

Мурманск  
2024

*Сергеевская*

Раздел «**III. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ**» изложить в следующей редакции.

**Открытая жеребьевка игр пройдет в группе ВК (<https://vk.com/resf51>) 7.11.2024 г.**

Кубок Губернатора среди ШСК по компьютерному спорту проводится в три этапа:

1 этап – муниципальный, проводится в период с **08.11.2024 по 10.11.2024** в формате онлайн.

2 этап – зональный:

– дивизион «ЮГ», «ЦЕНТР» проводится в период с **15.11.2024 по 17.11.2024** в формате онлайн.

– дивизион «СЕВЕР», «ЗАПАД» проводится в период с **22.11.2024 по 24.11.2024** в формате онлайн.

3 этап – финальный, проводится **06.12.2024** в формате ЛАН. Место проведения: г. Мурманск, пр. Ленина, 32 ТРК «Мурманск Молл» в компьютерном клубе «Colizeum».

**Матчи муниципального и зонального этапа проходят в формате BO1 Single Elimination.**

**Матчи зонального этапа проходят** по олимпийской системе с матчем за 3 место. Формат матчей: Dota 2 – BO1.

Распределение итоговых мест и определение призеров производится в соответствии с результатом игр участников.

**Матчи финала проходят в формате BO3.**

**На каждый этап (муниципальный, зональный, финальный) состав команды не более 5 человек, включенных в основную заявку.**

В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.

Раздел «**V. ПРОГРАММА**» изложить в следующей редакции.

№ п/п	Вид программы	Количество участников (с учетом запасных)	Количество представителей	Зачет
1	Компьютерный спорт (дисциплина «боевая арена» Dota 2)	до 10	1	командный



## **Правила по виду программы Dota 2**

### **1. Общая информация**

1.1. Участники соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента соревнований.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

### **2. Настройки игры**

2.1. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры — Режим Капитанов;
- Местоположение сервера — Западная Европа;
- Разрешить наблюдение — разрешить;
- Задержка DotaTV — 2 минуты;
- Наличие тренера — запретить.

2.2. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

### **3. Проведение матчей**

**3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.**

3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

3.2.1. Название и пароль от игрового лобби должен быть понятным для команды, который они передадут своим оппонентам.

3.3. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.

3.4. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки).

3.4.1. Если формат проведения во3. Второй гейм — проигравший первый гейм, выбирает право выбора первого пика или стороны. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).

### **4. Общение с судьями соревнования**

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований происходит в сервисе Telegram в чат-канале <https://t.me/+ycr1c7FBCkJmZmRi> (далее — Чат). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа Соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.

4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае

нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира. Жалобы, исходящие не от капитана рассмотрению, не подлежат.

**Раздел «VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ» изложить в следующей редакции**

В случае, если для участия в зональном этапе подана всего одна заявка по виду программы соревнований, то данная команда автоматически проходит в финал без награждения.

В случае, если для участия в финальном этапе подана всего одна заявка по виду программы от зоны, то финальные соревнования в этом виде программы не проводятся.

В день окончания финального этапа главный секретарь направляет в Министерство итоговые результаты (протоколы) в электронной форме по адресу: **prozherina@gov-murman.ru**.

Ответственность за правильность оформления итоговых результатов (протоколов) на I, II и III этапах несет ГСК.

**ГСК обязана предоставить в ЦСП в течение 7 (семи) календарных дней со дня окончания соревнования в 1 (одном) экземпляре на бумажном носителе:**

- отчет главной судейской коллегии о проведении соревнования по установленной форме;
- итоговые результаты (протоколы, турнирные таблицы) соревнований, оригиналы заявок;

**Раздел «VII. НАГРАЖДЕНИЕ» изложить в следующей редакции.**

7.1. Команды - победители (1 место) муниципального этапа награждаются грамотами Министерства.

Участники команды - победителя (1 место) муниципального этапа награждаются грамотами Министерства.

Организаторы оставляют за собой право дополнительно награждать и вручать специальные призы от федерации, спонсоров и других организаций.

7.2. Команды - победители (1 место) и команды-призеры (2, 3 место) дивизионального этапа награждаются кубками и грамотами Министерства.

Участники команды - победителя (1 место), и команд - призеров (2, 3 место) дивизионального этапа награждаются медалями и грамотами Министерства.

Все участники соревнований получают сувенирную продукцию.

Организаторы оставляют за собой право дополнительно награждать и вручать специальные призы от федерации, спонсоров и других организаций.



7.3. Команды - победители (1 место) и команды-призеры (2, 3 место) финального этапа награждаются кубками и грамотами Министерства.

Участники команды - победителя (1 место), и команд - призеров (2, 3 место) финального этапа награждаются медалями и грамотами Министерства.

Все участники соревнований получают сувенирную продукцию.

Организаторы оставляют за собой право дополнительно награждать и вручать специальные призы от федерации, спонсоров и других организаций.

**Раздел «VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ» изложить в следующей редакции.**

Финансовое обеспечение муниципального, зонального и финального этапов осуществляется за счет средств ЦСП в рамках реализации календарного плана официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Мурманской области, в соответствии с Порядком финансирования физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, утвержденным постановлением Правительства Мурманской области от 19 июля 2019 года № 337-ПП в действующей редакции.

Расходы по страхованию участников соревнований, по участию команд в финальном этапе за счет средств муниципального бюджета.