

«УТВЕРЖДАЮ»

ВРИО Директора Государственного
автономного учреждения
Мурманской области «Центр
спортивной подготовки»


С.Н. Ерохина
«25» 03 2021 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

И. о. Министра спорта
Мурманской области


С.И. Наумова
«25» 03 2021 г.

РЕГЛАМЕНТ
о проведении физкультурного онлайн - мероприятия
«Arctic Cyber Games. Сезон 2»
«Hearthstone»

С.И. Наумова

1. Общие положения

1.1. Наименование турнира: физкультурное онлайн-мероприятие «Arctic Cyber Games. Сезон 2» (далее – Турнир).

1.2. Организатор Турнира: Министерство спорта Мурманской области совместно с ГАУМО «Центр спортивной подготовки» (далее – Организатор).

1.6. Место проведения турнира: <https://passport.gg/arcticcybergames/>

1.7. Срок проведения турнира: с 29 марта по 14 апреля 2021 года.

1.9. Участие в турнире является бесплатным.

1.10. К участию в турнире допускаются участники, ознакомившиеся и принявшие условия данного Регламента.

1.11. Участник, сообщивший Организатору любую информацию, несет ответственность за ее достоверность.

1.12. Регистрационные данные участника, весь медиа контент связанный с участником и данным турниром может быть использован Организатором в целях, не противоречащих законодательству РФ.

1.13. Способы информирования и обратной связи с участниками – группы турнира в социальных сетях и Discord сервер.

1.14. Организатор имеет право изменить регламент Турнира в любой момент до начала проведения Турнира без предварительного оповещения участников.

1.15. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента соревнований.

1.16. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе BattleNet.

1.17. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

1.18. Минимальный возраст участников соревнований – 14 лет. Возраст устанавливается на дату проведения соревнования.

1.19. В Соревнованиях могут принимать участие только граждане Российской Федерации, зарегистрированные в Мурманской области

2. Проведение матчей

2.1. Каждый игрок составляет 3 открытые колоды

2.2. Мультидекинг (использование более 1 деки одного класса) – запрещен.

2.3. Когда игрок побеждает - победившая колода не должна использоваться повторно в рамках матча. Проигравшая колода может использоваться повторно.

2.4. Игрокам будут сообщать о доступных классах противника, но они не будут знать о том, какой класс выбрал противник, пока оба игрока не сделают выбор.

2.5. Режим игры «Стандартный».

2.6. Допускается использование всех классов и карт, которые доступны в «Стандартном режиме игры».

2.7. Участник, расположенный выше по сетке, отправляет оппоненту запрос в друзья и приглашает в матч.

2.8. Участники обязаны делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца Соревнований и предоставлять их по требованию судей.

2.9. Пик забаненного класса – тех. луз 1 игры (если факт обнаружен после начала муллигана).

3. Программа турнира

29 марта- 12 апреля – регистрация участников

13 апреля – квалификационные игры

14 апреля – финальные игры

Все матчи в формате bo3 (до двух побед), финал bo5 (до трёх побед)

Более подробная информация находится в Discord сервере на канале #расписание

линии. дмета Soul Ring

4. Общение с судьями соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале и в личных сообщениях (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»)

4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.

4.3. По окончании матча победитель обязан сообщить результат и предоставить скриншоты судье соревнований в чат #результаты.

4.4. Игроки обязаны делать скриншоты результата каждой игры и любых возникающих спорных ситуаций.

4.5.1 Неявка

У каждого игрока есть **5 минут, чтобы явиться** на игру. (время игры по расписанию + 5 минут). Неявка в течение 5 минут приведет к поражению. Ожидающий игрок должен создать билет, на сервере Discord в канале #связь-с-администрацией

4.5.2 Результаты

Оба игрока должны вручную отправить результаты в канал #результаты, после того как один игрок победил в матче.

4.5.3 Потеря соединения

- Если соединение прерывается у одного из игроков в первые 5 минуты матча, то матч подлежит переигровке. При повторном прерывании у одного и того же игрока победа засчитывается оппоненту.

- При разрыве соединения с преимуществом у одного игрока +40 очков и более в третьей четверти или +20 и более в заключительной, победа засчитывается игроку с вышеописанным преимуществом.

- Максимальное ожидание переподключения к игре – 10 минут, после следует техническое поражение.

4.5.4 Споры

- Для того, чтоб открыть спор зайдите в discord и откройте канал #связь-с-администрацией
- Игроки обязаны предоставить доказательства результатов матча в случае спора. Доказательствами являются скриншоты каждой победы или видеоповторы, загруженные на веб-ресурсы, такие, как Youtube или Twitch.

4.6 Файлы Матча

Следующие файлы могут быть приняты как доказательства в протесте во время матча:

- Записи прямых трансляций на Twitch (где четко видно никнеймы игроков, персонажей, дату и номер раунд турнира).
- Скриншоты (или фотографии) на которых видно никнеймы двух игроков и счет/проблему
- Записи игр выложенных на Youtube (где четко видно никнеймы игроков, персонажей и раунд матча).

5. Общие условия

Личная информация Участников будет регулироваться политикой конфиденциальности Министерства спорта и молодежной политики Мурманской области совместно с ГАУМО «Центр спортивной подготовки» и политикой в отношении файлов Cookie, доступных для указанных в ней целей. Кроме того, личная информация Участников будет обрабатываться с целью организации, проведения и мониторинга Соревнования и распределения призов, в том числе, если Участник выигрывает приз, публикуя (1) свое имя в списке победителей и (2) имя и страну проживания в режиме онлайн или в любом другом СМИ, связанном с Соревнованием.

Участники имеют право на доступ, удаление и исправление своей личной информации.

Участвуя в этом Соревновании, каждый Участник далее соглашается:

Принимает на себя исключительную ответственность за травмы, включая телесные повреждения и/или ущерб имуществу, вызванные или заявленные как вызванные участием в каком-либо турнире или принятием, владением или использованием любого вознаграждения; и участвуя в этом Турнире, каждый участник признает:

1. В отношении приза и любых других продуктов или услуг, предоставляемых, Организатором Турнира и его аффилированными лицами бесплатно, организатор турнира несет ответственность только за умышленные действия и грубую небрежность.

2. Во всех остальных случаях Организатор Турнира несет ответственность только в случаях умышленных действий и грубой небрежности. Однако в случае незначительной небрежности Организатор Турнира несет ответственность только за нарушение существенных договорных обязательств, таких как задержка или невозможность исполнения, за которые Организатор Турнира может быть привлечен к ответственности. Ответственность в случае нарушения такого существенного договорного обязательства ограничивается типичным договорным

ущербом, чей случай может возникнуть у Организатора Турнира при заключении договора в связи с обстоятельствами, известными в то время.

«Существенные договорные обязательства», как было указано ранее, – это те обязательства, выполнение которых необходимо для надлежащей реализации договора и достижения его цели и на соблюдение которых вы, как конечный потребитель, можете положиться. Вышеуказанные ограничения ответственности не применяются в случае явных гарантий со стороны Организатора Турнира, в случае злого умысла и причинения вреда жизни или здоровью, а также в случае обязательных нормативных актов.

Решения Организатора Турнира будут окончательными и обязательными для исполнения по всем вопросам, связанным с данным Соревнованием;

Организатор Турнира оставляет за собой право отменить, приостановить и/или изменить Соревнование, или любую его часть, если какое-либо мошенничество, технические сбои или любой другой фактор нарушают целостность или надлежащее функционирование Соревнования, как это определено Организатором Турнира по его собственному усмотрению. В случае расторжения договора Организатор Турнира может по своему собственному усмотрению определить победителей из числа тех, кто не вызывает подозрений, а также из числа приемлемых заявок, полученных до момента проведения таких действий, с использованием процедуры судейства, описанной выше. Организатор Турнира, по своему собственному усмотрению, оставляет за собой право дисквалифицировать любое лицо, которое, по его мнению, вмешивается в процесс регистрации или функционирование Соревнования, или действует в нарушение настоящих Официальных Правил или правил любого другого

Соревнования и пользовательского соглашения, а также не соответствующим правилам спорта или разрушительным образом, и аннулировать все связанные с этим заявки. Любая попытка какого-либо лица умышленно подорвать законное функционирование Соревнования может быть нарушением уголовного и гражданского законодательства, и, если такая попытка будет предпринята, Организатор Турнира оставляет за собой право требовать возмещения убытков и других средств защиты права (включая гонорары адвокатов) от любого такого лица в полном объеме, разрешенном законом. Неисполнение Организатором Турнира какого-либо условия настоящих Официальных Правил не означает отказ от этого положения.

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Нижеприведенный Кодекс Поведения применяется ко всем Игрокам в Hearthstone на всех уровнях соревнований, если не указано иное. Организатор Турнира оставляет за собой право взимать штрафы, применять санкции или дисквалифицировать любого игрока по своему усмотрению.

ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКА

Участники Соревнования должны вести себя разумно, сохраняя соответствующее поведение по отношению к зрителям, представителям прессы, администраторам турниров и другим Игрокам. Эти требования распространяются как на офлайн, так и на онлайн, в том числе в отношении поведения в социальных

сетях и активности в прямом эфире. Все Игроки должны придерживаться этих стандартов спортивного мастерства.

ВО ВРЕМЯ ТУРНИРА:

Игроки должны вести себя разумно, соблюдая надлежащее поведение по отношению к зрителям, представителям прессы, администраторам турниров и другим Игрокам.

Эти требования распространяются как на офлайн, так и на онлайн, в том числе в отношении поведения в социальных сетях. Ожидается, что все Игроки должны всегда придерживаться стандартов хорошего спортивного мастерства.

Игроки будут воздерживаться от использования вульгарных или оскорбительных выражений.

Оскорбительное поведение, включая домогательства и угрозы, запрещено.

Физическое насилие, драки, любые угрожающие действия и выражения, направленные на любого Игрока, зрителя, должностное лицо или любое другое лицо, запрещены.

Любое действие, которое препятствует проведению игры, в том числе преднамеренное нарушение игровой станции за счет вмешательства в управление, и злоупотребление внутриигровой паузой, запрещено и может привести к лишению прав на участие в матче и/или дисквалификации с Соревнования. Азартные игры, в том числе ставки на исход игр, запрещены.

Все Игроки не должны разглашать какую-либо конфиденциальную информацию, предоставленную Организатором Турнира или его аффилированными лицами каким-либо другим лицам или группам лиц, в том числе через социальные сети.

КОЛЛИЗИОННАЯ ПОЛИТИКА

Под сговором понимается любое соглашение между двумя или более Игроками, направленное на то, чтобы поставить в невыгодное положение других Игроков в Соревновании. Сговор между Игроками строго запрещен. Любые Игроки, определенные Организатором Турнира на любом этапе Hearthstone как участники сговора, будут удалены с Соревнования, будут вынуждены вернуть любые компенсации и призы, которые они получили от прямых трансляций.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- намеренно проигрывать матч по любой причине;
- игра от имени другого конкурента, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, чтобы помочь им;
- любая форма договорных матчей;
- соглашение на разделение призовых сертификатов.

ШТРАФЫ

Нарушение любой части настоящих Официальных Правил на выборах Организатора Турнира приведет к (а) санкциям и (б) потере статуса победителя. Все Игроки должны следовать указаниям Организатора Турнира. Все решения и постановления Организатора Турнира являются окончательными и обязательными для исполнения.

Организатор Турнира оставляет за собой право наказать любого Игрока в соревновании на любом уровне, в любое время и по любой причине. Санкции могут включать в себя, в произвольном порядке, следующее:

- предупреждение;
- выговор;
- лишение прав на один матч;
- лишение прав на все матчи;
- потеря наград (включая призовые деньги и другие оплаченные расходы);
- дисквалификация с физкультурного онлайн-мероприятия «Arctic Cyber Games. Сезон 2».

СПОНСОРСТВО ИГРОКОВ

Игроки в Hearthstone имеют возможность иметь своих рекламных спонсоров. Однако приобретение спонсорства рекламы ограничено, чтобы исключить определенные категории и отрасли. Если рекламный спонсор подпадает под нижеследующие ограниченные категории, то рекламный спонсор не может быть показан Игроком совместно с Hearthstone или во время ее проведения. Организатор Турнира и его уполномоченные представители оставляют за собой право в любое время обновить

приведенный ниже список. Ниже приведен неисключительный список запрещенных спонсоров рекламы:

- азартные игры или азартные сайты;
- алкоголь, табак и/или не «отпускаемые без рецепта» лекарства;
- огнестрельное или любое другое оружие;
- порнографические материалы или материалы для взрослых.