

«УТВЕРЖДАЮ»
Председатель Мурманского
областного отделения
Общероссийской общественной
организации
«Федерация компьютерного
спорта России»

« 17 » сентября 2025 г. С.И. Зайцев



«УТВЕРЖДАЮ»
И.о. министра спорта
Мурманской области



« 17 » сентября 2025 г. С.И. Наумова

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор Государственного
автономного учреждения
Мурманской области «Центр
спортивной подготовки»

« 17 » сентября 2025 г. А.А. Зубко

РЕГЛАМЕНТ

проведения физкультурного мероприятия
«Кубок Губернатора Мурманской области
среди школьных спортивных клубов»
2025/2026 учебного года
по виду программы «компьютерный спорт»

Мурманск
2025

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Физкультурное мероприятия «Кубок Губернатора Мурманской области среди школьных спортивных клубов» 2025/2026 учебного года по виду программы «компьютерный спорт» (далее – соревнование) проводится в соответствии с:

- положением о проведении физкультурного мероприятия «Кубок Губернатора Мурманской области среди школьных спортивных клубов» в 2025/2026 учебном году (далее – Кубок Губернатора среди ШСК);
- правилами вида спорта «компьютерный спорт» (далее – Правила), утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 № 22 с последующими изменениями.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования проводятся в три этапа:

I этап – МУНИЦИПАЛЬНЫЙ

Проводится в муниципальных образованиях Мурманской области в формате онлайн в период с 16 октября по 10 ноября 2025 г.

Победители муниципального этапа выходят во II этап - дивизионный

II этап – ДИВИЗИОННЫЙ

Проводится в формате онлайн в период с 11 по 21 ноября 2025 г.

Победители (1 место) и призеры (2 место) дивизионного этапа выходят в III этап - финальный

III этап – ФИНАЛЬНЫЙ

Проводится в период с 22 по 30 ноября.2025 г. в формате ЛАН.

Место проведения: г. Мурманск, пр. Ленина, 32 ТРК «Мурманск Молл» в компьютерном клубе «Colizeum».

III. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в Кубке Губернатора среди ШСК по компьютерному спорту допускаются обучающиеся общеобразовательных организаций **юноши, девушки 2011 г.р.:**

- обучающиеся одной общеобразовательной организации Мурманской области, зачисленные в общеобразовательную организацию на 15 сентября 2025 года;
- обучающиеся, зачисленные в ШСК на 15 сентября 2025 года;
- обучающиеся, прошедшие не менее одного этапа и включенные в основную заявку;

– участники команды ШСК, имеющие единую спортивную форму, с названием (логотипом) школьного спортивного клуба и муниципального образования Мурманской области.

Участники команды могут выступать только за Образовательную организацию, в которой они обучались на момент начала регистрации и участвовать только в одной команде.

Изменение состава команды НЕ РАЗРЕШАЕТСЯ.

В именную заявку от общеобразовательной организации вписывается до 7 участников и 1 представитель команды.

Представитель команды обязан представлять интересы команды и поддерживать связь с Федерацией посредством электронной почты.

Информация о назначенном лице и его контактных данных предоставляется на почту Федерации - 51@ro.resf.ru не позднее **23:59 30 октября 2025 года**.

Ответственность за соблюдение условий допуска участников Кубка Губернатора среди ШСК несет руководитель ШСК и директор общеобразовательной организации.

!!!В случае нарушения условий допуска, школьный клуб ОТСТРАНЯЕТСЯ от участия в Кубке Губернатора среди ШСК.

V. ПРОГРАММА

№ п/п	Вид программы	Количество участников (с учетом запасных)	Количество представителей	Зачет
1	Компьютерный спорт (дисциплина «боевая арена» Dota 2)	до 7	1	командный

Состав каждой команды: 5 игроков, допускается до 2 запасных, в соревновании принимают участие – 5 игроков.

Все участники Кубка Губернатора среди ШСК по компьютерному спорту должны общаться с судьями и другими участниками на русском языке.

Федерация сохраняет за собой право не допустить до соревнования или отстранить от соревнования команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

Федерация сохраняет за собой право не допустить до участия в соревновании или отстранить команду, если ее название, названия ее составов по видам программы, и/или аккаунты (никнеймы) обучающихся, входящих в команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд-участниц соревнования;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Участники Соревнований обязаны:

- соблюдать настоящий Регламент и Технические правила (Приложение №2);
- выступать в соревновании под никнеймом, указанным в заявке при регистрации на соревнование, при необходимости дополненным тегом команды;
- предоставлять организатору достоверную информацию о себе и своём игровом профиле;
- давать интервью и комментарии к матчам, запланированные и согласованные с судейской коллегией и/или организатором соревнования;
- не препятствовать доступу ГСК соревнования в свои матчи, не начинать свои матчи без прямого указания судьи и/или комментатора матча;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнования;
- подчиняться требованиям организаторов и решениям судьи, если они не противоречат настоящему регламенту и техническим правилам соревнования;
- по окончании матча сообщать результат матча судье;
- придерживаться принципов честной спортивной борьбы.

VI. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ

Все этапы в дисциплине «боевая арена» Dota 2 проходят по олимпийской системе с матчем за 3 место. Формат матчей: Dota 2 – ВОЗ.

Распределение итоговых мест и определение призеров производится в соответствии с результатом игр участников.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Команда-победитель и команды-призеры в дивизионном этапе награждаются кубками, грамотами Министерства, денежными призами, а участники команды – медалями и грамотами Министерства.

Команда-победитель и команды-призеры в финальном этапе награждаются кубками, грамотами Министерства, а участники команды – медалями и грамотами Министерства.

VIII. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Для участия в Кубке Губернатора среди ШСК по компьютерному спорту каждый школьный спортивный клуб подает заявку на участие на электронную почту Федерации компьютерного спорта 51@ro.resf.ru

Сроки подачи заявок до 15 октября 2025 г.

15 октября 2025 г. в 23 час. 59 мин. (по московскому времени) подача заявок закрывается.

По итогам заявочной компании, Федерация имеет право внести изменения в систему проведения и технические правила.

Изменения будут опубликованы на сайте Министерства и Федерации.

Федерация направляет итоги заявочной компании в ЦСП **17 октября 2025 г.** на эл. почту: **dudchenko@csp51.ru**.

На всех этапах в Кубке Губернатора среди ШСК по компьютерному спорту принимается и является действительной только **заявка** (с оригиналами печатей) (**Приложение №1**). Все другие формы заявок, составленные самостоятельно, не принимаются.

Количественный состав команды в официальной заявке определен данным Регламентом.

Изменение состава команды после подачи заявки НЕ РАЗРЕШАЕТСЯ.

Каждая команда для участия в Кубке Губернатора среди ШСК по компьютерному спорту должна представить в комиссию по допуску участников:

- заявку по установленной форме;
- оригинал общегражданского паспорта или копию первой страницы общегражданского паспорта РФ, заверенную нотариусом; оригинал свидетельства о рождении или копию свидетельства о рождении, заверенную нотариусом;
- полис обязательного медицинского страхования;
- полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев;
- согласие на обработку персональных данных согласно Приложениям № 2, № 3 к Положению.

Контактное лицо: Дудченко Татьяна Александровна, заместитель начальника отдела СМР и СВД ГАУМО «ЦСП», 8 (8152) 56-75-00, эл. почта: **dudchenko@csp51.ru**.

Контактное лицо: Зайцев Сергей Иванович, председатель Мурманского областного отделения Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России», 8 (911) 344-80-75, эл. почта: **51@ro.resf.ru**.

IX. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии полиса (оригинала) страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску участников.

Расходы по страхованию участников мероприятия за счет средств муниципального бюджета.

ОСНОВНАЯ ЗАЯВКА

на участие в Физкультурном мероприятии
«Кубок Губернатора Мурманской области среди школьных спортивных клубов»
в 2025/2026 учебном году
по компьютерному спорту

Наименование муниципального образования _____

Общеобразовательная организация _____
(полное наименование в соответствии с Уставом общеобразовательной организации)

Адрес общеобразовательной организации: _____

Телефон общеобразовательной организации: _____

Название школьного спортивного клуба (при наличии) _____

Название команды _____

Капитан команды _____
(один из участников: ФИО, номер телефона)

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения (дд.мм.гггг.)	Дата зачисления в ОО	Класс обучения на 15.09.2025	Дата зачисления в ШСК	Ссылка на vk или tg	Номер контактного телефона	Виза врача (допущен, дата осмотра, подпись врача, печать напротив каждого участника соревнований)
1								
2								
3								
...								

№	Ссылка на steam профиль всех участников (1м указывается капитан команды, рядом с ссылкой пишем ФИО) Пример ссылки: steamcommunity.com/id/suicide4everyone/ Иванов Иван Иванович
1	
2	
3	
...	

Допущено указанных в Кубка Губернатора среди ШСК _____ обучающихся.
(прописью)

Врач _____
(Ф.И.О. полностью)
(М.П. медицинского учреждения)

(подпись врача)

Представитель
школьного спортивного клуба _____ контактный телефон _____
(Ф.И.О. полностью) (подпись) email _____

Заявку подтверждаю:

Директор общеобразовательной
организации
(М.П.)

(подпись) (расшифровка)

« _____ » _____ 2025 г.

Технические правила по виду программы Dota 2

1. Общая информация

1.1. Участники соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента соревнований.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм.

Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы.

Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований.

Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу.

Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

2.1. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры — Режим Капитанов;
- Местоположение сервера — Западная Европа;
- Разрешить наблюдение — разрешить;
- Задержка DotaTV — 2 минуты;
- Наличие тренера — запретить.

2.2. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.

3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

3.2.1. Название и пароль от игрового лобби должен быть понятным для команды, который они передадут своим оппонентам.

3.3. В матче лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.

3.4. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки).

3.4.1. Если формат проведения bo3. Второй гейм — проигравший первый гейм, выбирает право выбора первого пика или стороны. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).

4. Общение с судьями соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Telegram в чат-канале <https://t.me/+AbP9IE-NKItiODZi> (далее - Чат) и в личных чат-каналах.

4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат комнате турнира либо в чат сервиса Telegram. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.